La alcancía de Lupita

Una historia sobre ahorrar poco a poco para lo que de verdad quieres



Libro 1 · Edades 7 a 9 · 6 páginas de cómic + actividades

También se lee y se juega en línea

Escanea el código o entra a **calcu.mx/ninos/7-9-anos/la-alcancia-de-lupita**. Gratis, sin registro y sin anuncios.

Un balón en el mercado



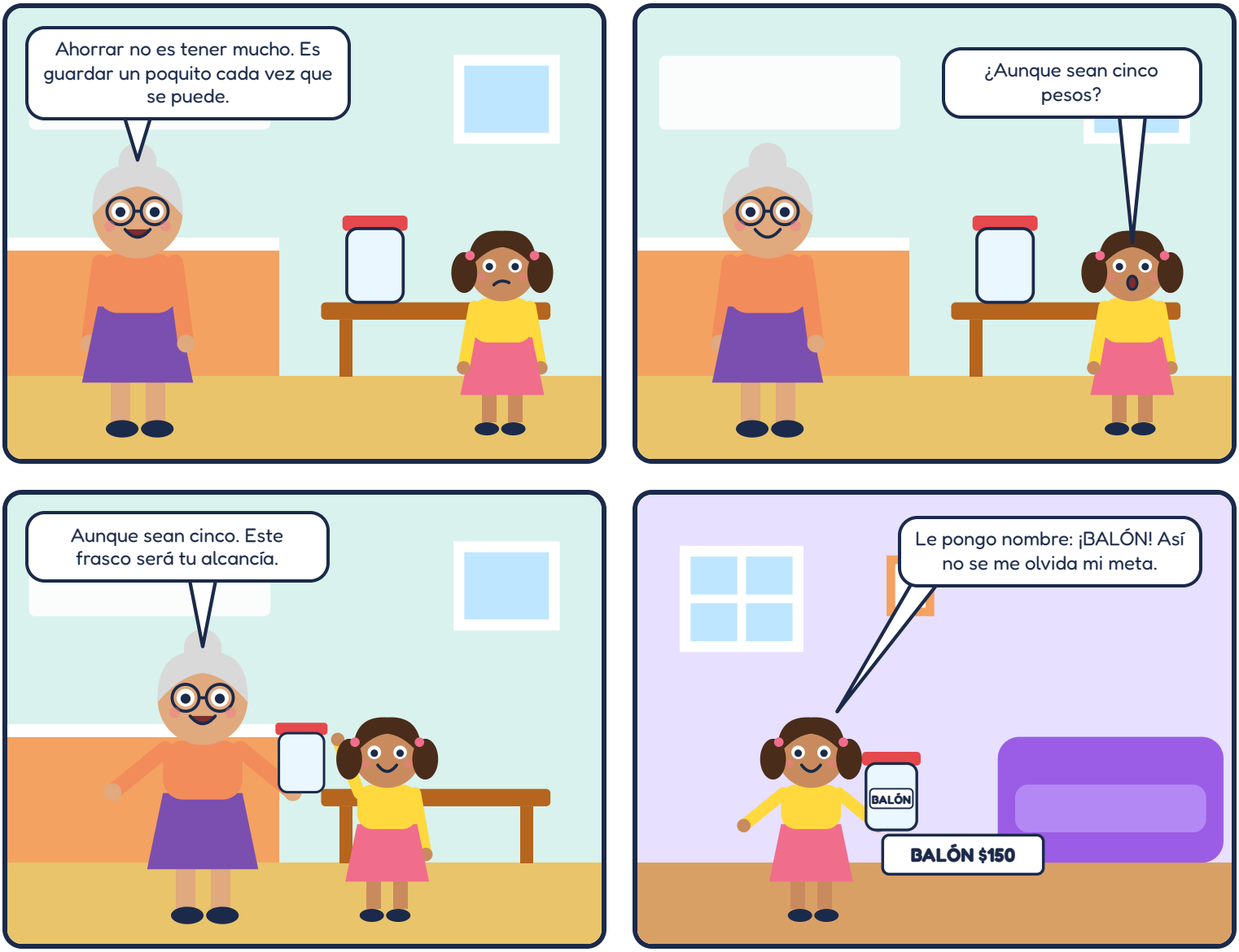






¿Qué es ahorrar?
Ahorrar es guardar una parte del dinero que te llega hoy para comprar algo que quieres después. No hace falta tener mucho: se empieza con poquito.

El frasco de la Abuela Rosa



Una meta con nombre
Cuando le pones nombre y precio a tu ahorro (BALÓN $150) es más fácil no gastarlo. Escribe tu meta y cuánto cuesta.

Las primeras monedas









El dinero que llega de sorpresa
Un regalo, el cambio que sobra de un mandado (si tu familia te deja quedártelo)... Guardar una parte de lo que llega de sorpresa es una forma fácil de empezar.

Gastón Impulso









¿Lo necesito o solo lo quiero?
Antes de gastar, hazte esta pregunta. Los gustos están bien de vez en cuando, pero cada peso que gastas hoy tarda en volver a tu frasco.

Más lento de lo que pensaba









Ir lento también es avanzar
Si no recibes dinero todas las semanas, tu ahorro irá a saltos: unas semanas más, otras nada. Lo importante es llevar la cuenta y no rendirse.

¡Lo logré!



El secreto de Lupita

1) Una meta con nombre y precio. 2) Guardar lo que llega, aunque sea poco. 3) Preguntar: ¿lo necesito o lo quiero? 4) Llevar la cuenta y tener paciencia.

¿Y tú qué harías?

Regresa a cuando Lupita llevaba **$95**. Su abuela le regala **$20** y pasan por la paletería, donde una paleta cuesta **$15**. Elige una opción y lee qué pasaría.

A **Comprar la paleta con $15 y guardar $5**

Lupita llega a **$100**. Le faltan $50: tardará unas semanas más. No está mal darse un gusto de vez en cuando.

B **Guardar los $20 completos**

Lupita llega a **$115** y le faltan $35. Hoy no hay paleta, pero el balón está más cerca.

C **Guardar $10 y quedarse $10 para otro día**

Lupita llega a **$105**. Con los $10 de aparte no alcanza la paleta hoy, pero puede decidir después con calma.

Ninguna respuesta está mal

Cada opción tiene algo bueno y algo que cuesta. Lo importante es decidir sabiendo qué pasa con tu meta.

Para platicar en la cena

- ¿Por qué Lupita tardó más de lo que pensaba?
- ¿Qué le dirías a Gastón Impulso?
- ¿Qué meta tendrías tú y cómo la alcanzarías?

Juega: Mi meta de ahorro

Cuatro cuentas para saber cuánto te falta y en cuántas semanas llegas. En línea el juego hace las cuentas por ti: **calcu.mx/ninos**

Ejemplo con el balón de Lupita

1. ¿Cuánto cuesta mi meta?	**$150**
2. ¿Cuánto tengo ya?	**$40**
3. ¿Cuánto me falta? (1 − 2)	**$110**
4. ¿Cuánto puedo guardar cada semana?	**$15**
Semanas que tardo: 110 ÷ 15 = 7.3 → redondeo hacia arriba	**8 semanas**



Cada cuadro es un 10% de la meta. Con $40 de $150, Lupita colorea casi 3.

Ahora tú

Mi meta es: _____	
1. ¿Cuánto cuesta mi meta?	**$**
2. ¿Cuánto tengo ya?	**$**
3. ¿Cuánto me falta? (1 − 2)	**$**
4. ¿Cuánto puedo guardar cada semana?	**$**
Semanas que tardo (3 ÷ 4, redondeo hacia arriba)	



Colorea un cuadro cada vez que tu ahorro suba otro 10%.

¿Qué aprendiste?

Marca la respuesta correcta. Las respuestas están en la última página.

1. ¿Cuánto costaba el balón que quería Lupita?

a) $95 | **b)** $150 | **c)** $500

2. Lupita juntó $20 de su tía y $5 de cambio. ¿Cuánto le faltaba para $150?

a) $125 | **b)** $175 | **c)** $25

3. En la tiendita, ¿qué se preguntó Lupita antes de gastar?

a) ¿Dónde hay más dulces? | **b)** ¿Lo necesito o solo lo quiero? | **c)** ¿Quién me presta?

4. Lupita llevaba $95. ¿Cuánto le faltaba para llegar a $150?

a) $45 | **b)** $65 | **c)** $55

5. Si guardas $10 cada semana, ¿en cuántas semanas juntas $50?

a) 5 semanas | **b)** 10 semanas | **c)** 50 semanas

Mi puntaje: ____ de 5 · Nombre: _____

Lo que aprendimos en este libro

- Ahorrar es guardar hoy una parte para comprar algo que quieres después.
- Ponle nombre y precio a tu meta: así sabes cuánto te falta.
- Lo que llega de sorpresa (regalos, cambio) también se puede guardar.
- Antes de gastar, pregúntate: ¿lo necesito o solo lo quiero?
- Si no recibes dinero todas las semanas, ahorrar va más lento. Lleva la cuenta y no te rindas.

Para mamás, papás y maestros: esta historia no da por hecho que el niño recibe dinero cada semana. Ayúdale a elegir una meta pequeña y real, a usar un frasco transparente y a llevar la cuenta en un cuaderno. Si sobran pocas monedas, también se vale ahorrar otras cosas (tiempo de pantalla, colores) para practicar la idea de esperar. Los montos son ejemplos en pesos mexicanos.

Respuestas del quiz

- **1: b)** El balón costaba $150.
- **2: a)** $20 + $5 = $25. Y $150 − $25 = $125.
- **3: b)** "¿Lo necesito o solo lo quiero?" Los dulces eran un gusto que podía esperar.
- **4: c)** $150 − $95 = $55.
- **5: a)** $10 × 5 semanas = $50.

Lee y juega esta historia en línea: **calcu.mx/ninos/7-9-anos/la-alcancia-de-lupita**

Personajes e historias originales de calcu.mx. Se permite imprimir para uso escolar y familiar.