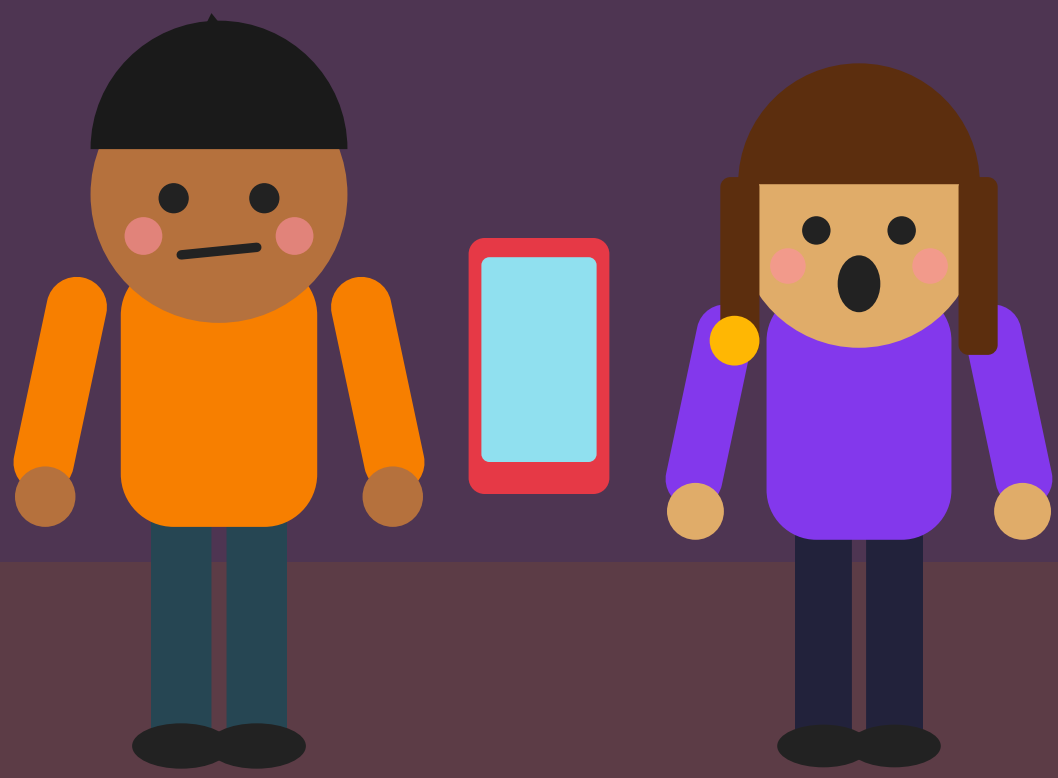
DINERO REAL · 12 A 15 AÑOS · LIBRO 3

No te dejes engañar

Pirámides, phishing, multinivel, tiendas falsas y apuestas



Si promete mucho, pide prisa y no tiene números, es fraude.

5 situaciones reales · tú decides · luego hacemos las cuentas

Deepak Middha, Contador · Gratis en calcu.mx/ninos

Cómo usar este libro

En cada situación

- Lee la historia (dos viñetas). Son cosas que pasan de verdad a los 12-15 años.
- Elige A, B o C ANTES de pasar la página. Sé honesto: ¿qué harías tú de verdad?
- Pasa la página: ve qué pasa con cada opción y revisa Las cuentas.
- Al final de cada libro: escribe tus propias reglas.

Por qué números

- A esta edad ya manejas dinero real: celular, salidas, tu primer ingreso. Las decisiones que tomas ahora forman hábitos que duran décadas.
- Cada situación trae una cuenta para hacer tú o una calculadora o juego gratis en calcu.mx.

Los personajes

- Sofía (14), Emiliano (15), Ximena (13) y Mateo (14): cuatro amigos de secundaria. Personajes originales de esta serie.



Situación 1: La inversión del amigo

Un compañero le cuenta a Mateo de una 'inversión': metes 500 por WhatsApp y en una semana te regresan 1,000. 'Mi primo ya le sacó dos veces'. Hay un grupo con capturas de pantalla de gente cobrando.

¿Qué harías tú? Elige antes de pasar la página.

- **A** Meto 500. Si el primo ya le sacó, es real.
- **B** Meto solo 100 'para probar'.
- **C** No meto nada. Doblar en una semana no existe.

Qué pasa con cada opción

A **Meto 500. Si el primo ya le sacó, es real.**

Los primeros sí cobran: les pagan con el dinero de los nuevos. Es una pirámide. Cuando dejan de entrar nuevos, se acaba y los últimos (la mayoría) pierden todo. Los 500 no vuelven.

B **Meto solo 100 'para probar'.**

100 que casi seguro pierdes. Y si por suerte cobras 200, te convences y metes 1,000 la siguiente vez. Así funcionan: la primera ganancia es el anzuelo.

C **No meto nada. Doblar en una semana no existe.**

Una inversión segura rinde unos cuantos puntos AL AÑO; muchas cuentas pagan menos. Doblar en una semana (100%) es imposible sin fraude. Guardas tus 500 y avisas al compañero.

Las cuentas

Promesa: 100% en 1 semana

Realidad: unos cuantos % en UN AÑO

Rendimiento legítimo de $500 en una semana ... menos de $1

Capturas de pantalla se editan en 1 minuto

Regla: si prometen más del 15% al año, pregunta por qué

Mejor opción: C. Rendimiento imposible + urgencia + 'mi primo ya cobró' = pirámide.

Herramienta: calcu.mx/calculadoras/interes-compuesto: ve cuánto rinde de verdad el dinero a tasas reales.



Situación 2: El link del premio

Ximena recibe un mensaje: 'Felicidades, ganaste un celular en el sorteo de [tienda famosa]. Solo paga 99 pesos de envío.' El link se ve igual al de la tienda. Le piden nombre, dirección y los datos de la tarjeta de su mamá para 'el envío'.

¿Qué harías tú? Elige antes de pasar la página.

- **A** Pago los 99. Es poquito por un celular.
- **B** Le pregunto a mi mamá y entramos a la página oficial de la tienda escribiendo la dirección nosotros.
- **C** Contesto el mensaje preguntando si es real.

Qué pasa con cada opción

A **Pago los 99. Es poquito por un celular.**

No eran 99. Con los datos de la tarjeta hacen cargos de miles durante días. El celular nunca llega. Esto se llama phishing: una página copiada para robar datos.

B **Le pregunto a mi mamá y entramos a la página oficial de la tienda escribiendo la dirección nosotros.**

La tienda real no tiene ningún sorteo. Cierras el mensaje, lo reportas. Nada perdido.

C **Contesto el mensaje preguntando si es real.**

Al contestar confirmas que tu número está activo: llegan más mensajes. Nunca respondas; verifica siempre en la página oficial escrita por ti.

Las cuentas

'Envío' $99

Cargos que siguen después ..... pueden ser miles de pesos

Premio real ..... $0 (no existe)

Nadie regala celulares por mensaje

La página oficial se escribe en el navegador, nunca desde un link

Mejor opción: B. Un premio que te pide tarjeta no es premio. Verifica en el sitio oficial, escrito por ti.

Practica: el juego Detectives de estafas en calcu.mx/ninos/juegos.



Situación 3: Vende a tus amigos

A Sofía le ofrecen 'ser emprendedora': paga 1,500 de inscripción, recibe productos para vender y gana comisión por cada amiga que inscriba. En la presentación muestran chicas con coches y viajes.

¿Qué harías tú? Elige antes de pasar la página.

- **A** Pago los 1,500. Quiero mi propio negocio.
- **B** Pregunto: ¿cuántos de los que entraron el año pasado ganan dinero hoy? ¿Puedo ver los números?
- **C** Monto mi propio negocio de pulseras con 250 pesos de material.

Qué pasa con cada opción

A **Pago los 1,500. Quiero mi propio negocio.**

Los productos son caros y difíciles de vender; la ganancia real viene de reclutar. Tus amigas se molestan. Muchos de los que entran no recuperan la inscripción. Es un esquema multinivel.

B **Pregunto: ¿cuántos de los que entraron el año pasado ganan dinero hoy? ¿Puedo ver los números?**

No te los dan o cambian de tema. Esa es la respuesta. Un negocio real puede mostrar sus números.

C **Monto mi propio negocio de pulseras con 250 pesos de material.**

Sin inscripción, sin reclutar, sin productos ajenos. Si ganas 550 en la primera venta (ver libro 2), ya ganaste más que muchos de los que pagaron 1,500.

Las cuentas

Inscripción $1,500

Producto típico: cuesta $400, 'se vende' en $600 (si se vende)

Comisión por reclutar amiga $150

Para recuperar $1,500 reclutando: 10 amigas

Negocio de pulseras: $250 de inicio, ganancia $550 si vendes todo

Mejor opción: B y C. Si ganas más reclutando que vendiendo, se parece más a una pirámide que a un negocio.

Practica: el juego Calcula tu ganancia en calcu.mx/ninos/juegos.



Situación 4: La página desconocida

Emiliano encuentra una página con sus tenis favoritos a 900 en vez de 3,000. 'Últimas 2 piezas'. La página solo acepta transferencia directa a una cuenta personal, no tarjeta ni pago contra entrega. Tiene reseñas, todas de 5 estrellas y de la misma semana.

¿Qué harías tú? Elige antes de pasar la página.

- **A** Transfiero. 70% de descuento no se ve todos los días.
- **B** Busco el mismo modelo en la tienda oficial y en sitios grandes con pago protegido.
- **C** Les escribo pidiendo pago contra entrega.

Qué pasa con cada opción

A **Transfiero. 70% de descuento no se ve todos los días.**

La página desaparece a la semana. Los 900 no se recuperan: una transferencia a cuenta personal no tiene devolución. Exactamente por eso solo aceptan transferencia.

B **Busco el mismo modelo en la tienda oficial y en sitios grandes con pago protegido.**

Lo encuentras en 2,400 con pago con tarjeta y devolución garantizada. Más caro que 900, pero 900 era ficción.

C **Les escribo pidiendo pago contra entrega.**

Si es real, aceptan o te dan opción con protección. Si dicen 'solo transferencia, apúrate', ya tienes tu respuesta.

Las cuentas

Precio real del modelo ..... $3,000 (oferta real: $2,400)

'Oferta' ..... $900 = 70% de descuento

Probabilidad de que lleguen ..... cercana a 0

Solo transferencia + urgencia + reseñas nuevas = fraude

Pago con tarjeta o contra entrega = puedes reclamar

Mejor opción: B. Un descuento imposible con pago sin protección es el fraude más viejo de internet.

Practica: calcu.mx/ninos/13-15-anos/no-te-dejes-enganar (lección y juego).



Situación 5: Las apuestas en el celular

Mateo descubrió apps de apuestas deportivas (usando la cuenta de un mayor). Ganó 200 con 50 la primera vez. Desde entonces ha metido unos 900 en dos meses y 'está a punto de recuperar'. Es ilegal para menores, pero la app no lo revisa.

¿Qué harías tú? Elige antes de pasar la página.

- **A** Sigo: ya sé cómo funciona y voy a recuperar.
- **B** Paro hoy, borro la app, le cuento a un adulto y acepto que los 900 ya se fueron.
- **C** Me pongo un límite de 100 al mes.

Qué pasa con cada opción

A **Sigo: ya sé cómo funciona y voy a recuperar.**

La app está diseñada para que la casa gane siempre, a largo plazo. 'Recuperar' es la frase que mantiene a la gente apostando. En un año a este ritmo: 5,400 perdidos, y el hábito más difícil de dejar que cualquier gasto.

B **Paro hoy, borro la app, le cuento a un adulto y acepto que los 900 ya se fueron.**

Lo más difícil y lo correcto. Los 900 son el precio de la lección. Contarle a un adulto no es castigo: las apuestas pueden volverse una adicción.

C **Me pongo un límite de 100 al mes.**

Casi nadie respeta su límite en apuestas porque la app está hecha para que no lo respetes. 100 al mes son 1,200 al año regalados. Y sigues siendo menor: es ilegal.

Las cuentas

Ganancia primera vez ..... +$200 (el anzuelo)

Perdido en 2 meses ..... -$900

A ese ritmo, en un año ..... -$5,400

La casa siempre gana: la app vive de que 'casi' recuperes

Menores de 18: ilegal. Si una app no lo revisa, no es seria

Mejor opción: B. No hay estrategia que le gane a una app diseñada para ganarte. Parar es ganar.

Herramienta: calcu.mx/calculadoras/interes-compuesto: ve qué serían esos $900 si los hubieras guardado.

Mis reglas después de este libro

Reglas que me llevo

- Más del 15% al año prometido = pregunta de dónde sale.
- Un premio que pide tarjeta no es premio.
- Si ganas más reclutando que vendiendo, es pirámide.
- Descuento imposible + solo transferencia + urgencia = fraude.
- Ninguna estrategia le gana a una app hecha para ganarte. Parar es ganar.

Escribe las tuyas

- 1. _____
- 2. _____
- 3. _____

Calculadoras gratis en calcu.mx para esto

- Interés compuesto a tasas reales.
- Juego Detectives de estafas: calcu.mx/ninos/juegos
- Lección No te dejes engañar: calcu.mx/ninos