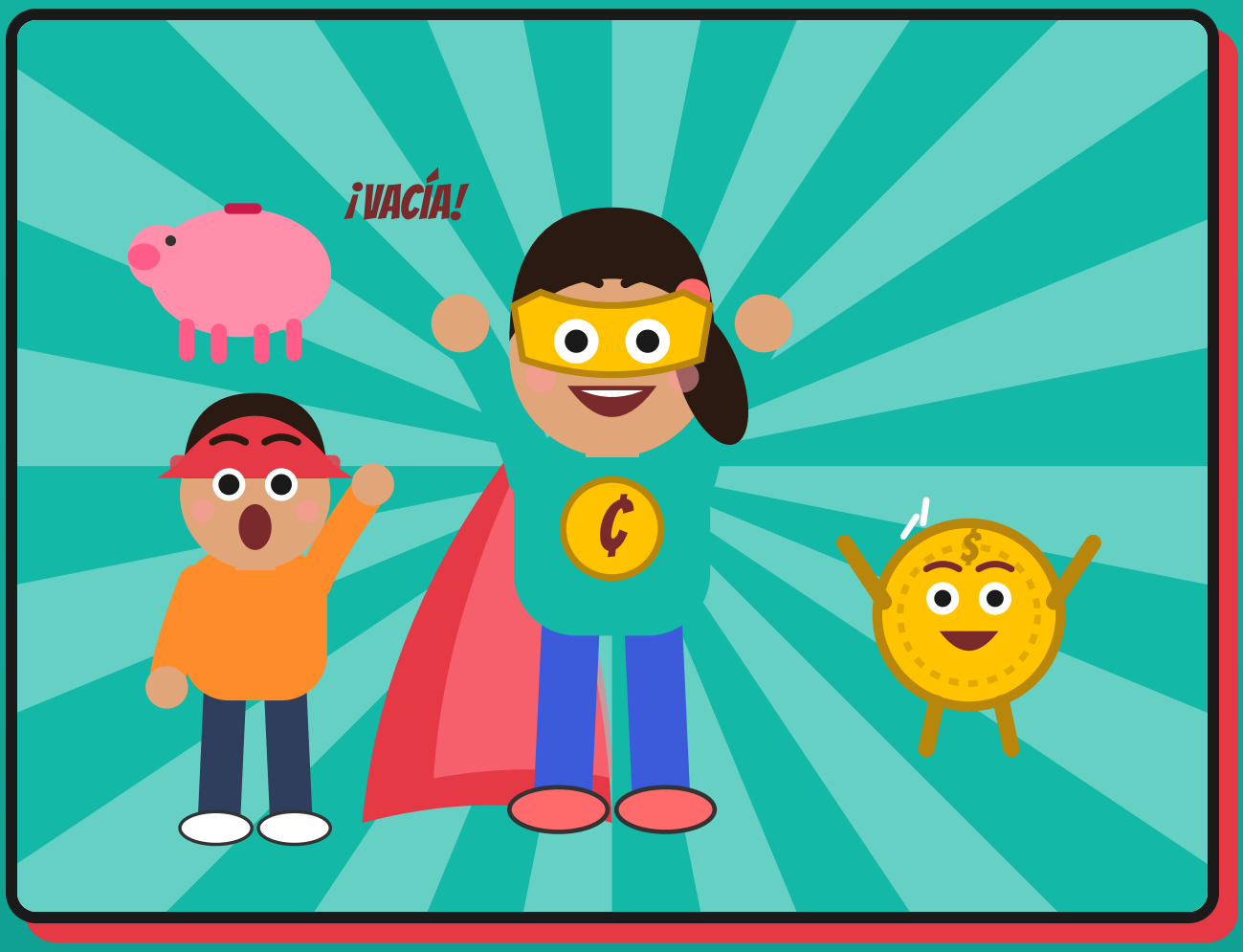
EL MISTERIO DE LA ALCANCÍA VACÍA



Lupita descubre adónde se fue su dinero... y cómo convertirse en Capitana Centavo.

EDAD 7-12 | AHORRAR Y PONERSE METAS | CÓMIC + RETO + ACTIVIDAD

CONOCE A LOS PERSONAJES



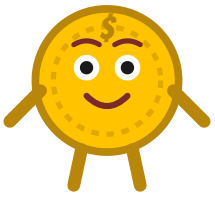
LUPITA / CAPITANA CENTAVO

8 años. Cuando hay un problema de dinero, se pone la máscara.



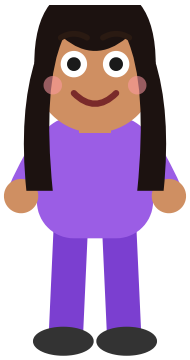
TEO

7 años. Hermano de Lupita. Le encantan los dulces y las preguntas.



MONEDÍN

Una moneda que habla. Sabe todo sobre el dinero.



MAMÁ

Da el domingo... y también pone retos.



DON CHUCHO

Dueño de la tiendita de la esquina.

EN ESTE LIBRO

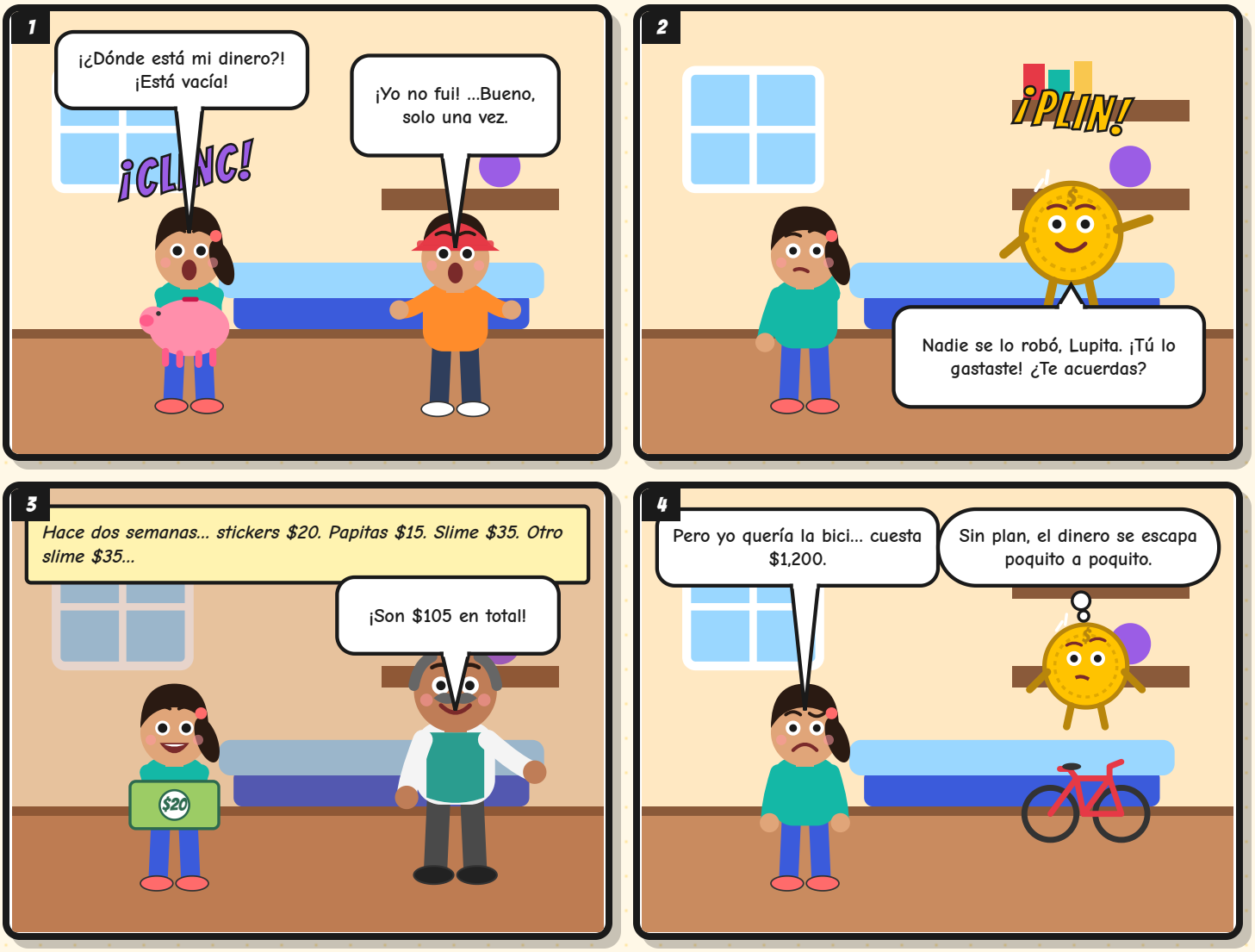
1. ¿Dónde está mi dinero?
2. Nace Capitana Centavo
3. La tentación
4. La semana difícil
5. El frasco de DAR
6. Misión cumplida

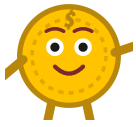
PARA MAMÁS, PAPÁS Y MAESTROS

Este cómic enseña a ahorrar con una meta: de dónde se va el dinero, la regla de "primero guarda, luego gasta", los tres frascos (Ahorro, Gasto, Dar) y la diferencia entre necesitar y querer. Léanlo juntos y pregunten: ¿qué meta tendrías tú?

Al final del cómic hay un **reto de preguntas** y una **actividad para casa**. Las respuestas están en la última página. Todos los montos son ejemplos en pesos mexicanos para practicar.

CAPÍTULO 1 · ¿DÓNDE ESTÁ MI DINERO?





MONEDÍN DICE: El dinero que "desaparece" casi siempre se fue en compras chiquitas. Anota TODO lo que gastas durante una semana: te vas a sorprender.

PRUÉBALO EN CALCU.MX
Juegos de dinero

CAPÍTULO 2 · NACE CAPITANA CENTAVO











MONEDÍN DICE: Cuando llegue tu domingo, guarda primero y gasta después. Si esperas a ver "qué sobra", nunca sobra nada.

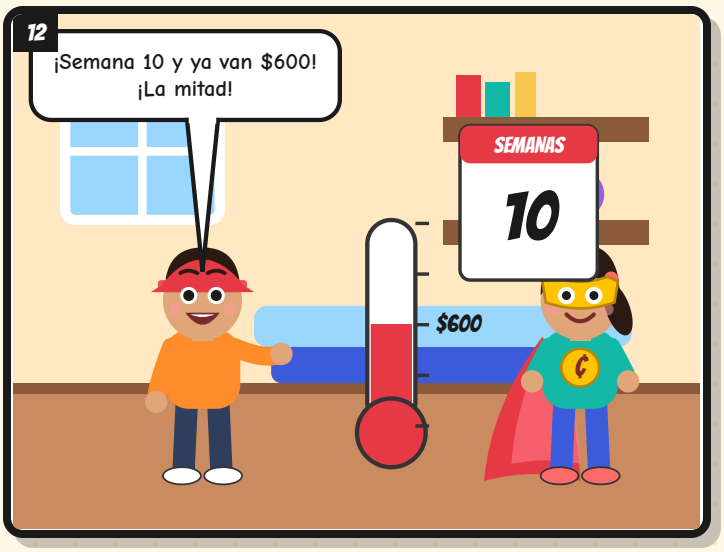
PRUÉBALO EN CALCU.MX
Mi meta de ahorro

CAPÍTULO 3 · LA TENTACIÓN







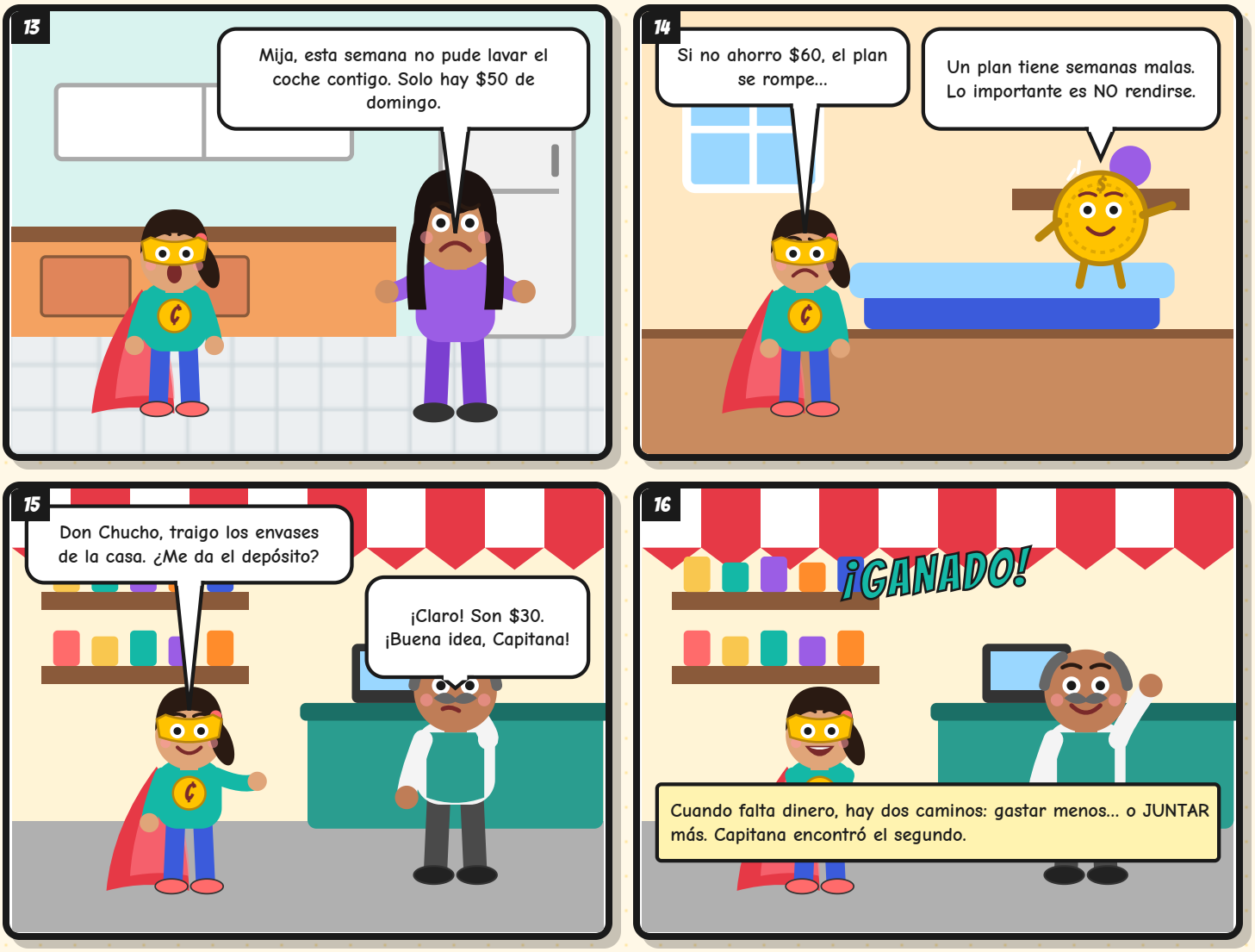




MONEDÍN DICE: Antes de comprar pregúntate: ¿lo necesito o lo quiero? Las dos respuestas son válidas... pero solo una te acerca a tu meta.

PRUÉBALO EN CALCU.MX
Necesidad o deseo

CAPÍTULO 4 · LA SEMANA DIFÍCIL





MONEDÍN DICE: Una semana mala no rompe un plan. Rendirse sí. Si falta dinero, busca con tu familia cómo juntar un poco más.

PRUÉBALO EN CALCU.MX
Mi meta de ahorro

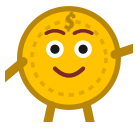
CAPÍTULO 5 · EL FRASCO DE DAR











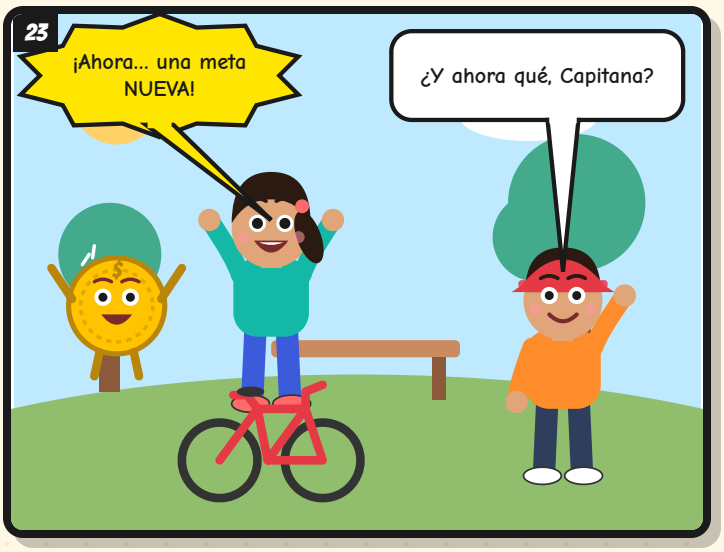
MONEDÍN DICE: El frasco de DAR no es dinero "perdido": es dinero con un propósito. Regalar también se planea.

PRUÉBALO EN CALCU.MX
Los tres frascos

CAPÍTULO 6 · MISIÓN CUMPLIDA











MONEDÍN DICE: Meta ÷ ahorro por semana = semanas que faltan. Hazlo con cualquier meta y pégalo en tu pared.

PRUÉBALO EN CALCU.MX
Mi meta de ahorro

LO QUE APRENDIMOS

- **El dinero no desaparece solo:** se va en compras pequeñas que no notamos ($20 aquí, $15 allá).
- **Una meta cambia todo.** Cuando sabes para qué ahorras (¡la bici!), es más fácil decir que no.
- **Regla de oro:** cuando llegue dinero, primero guarda, luego gasta. Tres frascos: Ahorro, Gasto y Dar.
- **Necesito vs. quiero.** Antes de comprar pregúntate: ¿lo necesito o solo lo quiero?
- **Las matemáticas del plan:** $60 cada semana × 20 semanas = $1,200.

PALABRAS DE DINERO

AHORRO	Dinero que guardas hoy para usarlo después en algo que quieres de verdad.
META	Lo que quieres lograr con tu dinero, con un precio y una fecha.
DOMINGO	Dinero que te dan en casa cada semana.
PRESUPUESTO	El plan de cuánto dinero va a cada cosa antes de gastarlo.
NECESIDAD	Algo sin lo que no puedes estar bien: comida, ropa, escuela.
DESEO	Algo que te gustaría tener, pero puedes vivir sin ello.



¡AHORA EL RETO!

Da vuelta a la página →

🎯 RETO CAPITANA CENTAVO

Marca la respuesta correcta. 4 preguntas. Respuestas en la última página.

1. **¿Por qué estaba vacía la alcancía de Lupita?**

A Teo se llevó el dinero
B Lupita lo gastó en cosas pequeñas sin darse cuenta
C Se lo robó un ladrón
D Mamá lo guardó

2. **¿Cuál es la regla de oro de Monedín?**

A Gasta primero, ahorra lo que sobre
B Primero guarda, luego gasta
C Nunca gastes nada
D Pide prestado

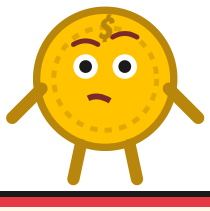
3. **Lupita ahorra $60 por semana. ¿En cuántas semanas junta $1,200?**

A 10 semanas
B 15 semanas
C 20 semanas
D 30 semanas

4. **¿Qué se preguntó Capitana Centavo antes de comprar el slime?**

A ¿Está bonito?
B ¿Lo necesito o solo lo quiero?
C ¿Cuánto cuesta en otra tienda?
D ¿Brilla de verdad?

Mi puntaje: ____ de 4 · **Nombre:** _____ · 🏅 4 correctas = insignia **Ahorradora Estrella**



PISTA: TODAS LAS RESPUESTAS ESTÁN EN EL CÓMIC

Si dudas, vuelve a leer el capítulo. Las respuestas están en la última página.

🏠 ACTIVIDAD PARA CASA

Consigue tres frascos (o tres sobres) y escríbeles **AHORRO**, **GASTO** y **DAR**. Elige una meta, dibújala y pégala en el frasco de ahorro. Cada vez que recibas dinero, decide cuánto va a cada frasco... ¡y el ahorro va primero! Con el juego Mi meta de ahorro de calcu.mx/ninos puedes calcular en cuántas semanas llegas a tu meta.

✅ RESPUESTAS DEL RETO

1. **B** — Stickers, papitas y slimes sumaron $105 sin que Lupita lo notara.
2. **B** — Si el ahorro va primero, siempre hay algo guardado para la meta.
3. **C** — $1,200 ÷ $60 = 20 semanas.
4. **B** — Lo quería, pero quería MÁS la bici. Esa pregunta la salvó.

calcu.mx

Calculadoras gratis de sueldo, impuestos, ahorro, préstamos e inversión para México. Cientos de herramientas y lecciones en calcu.mx.

Serie Capitana Centavo
Libro 1 · El Misterio de la Alcancía Vacía
Libro 2 · La Trampa del Súper Descuento
Libro 3 · El Jardín del Dinero

Personajes, guion e ilustraciones originales de calcu.mx. Se permite imprimir para uso escolar y familiar.